UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA GRANADA

Documento Proceso de Ejercicio en clase

María Valentina Gómez Urbina

Cód.: 6000393

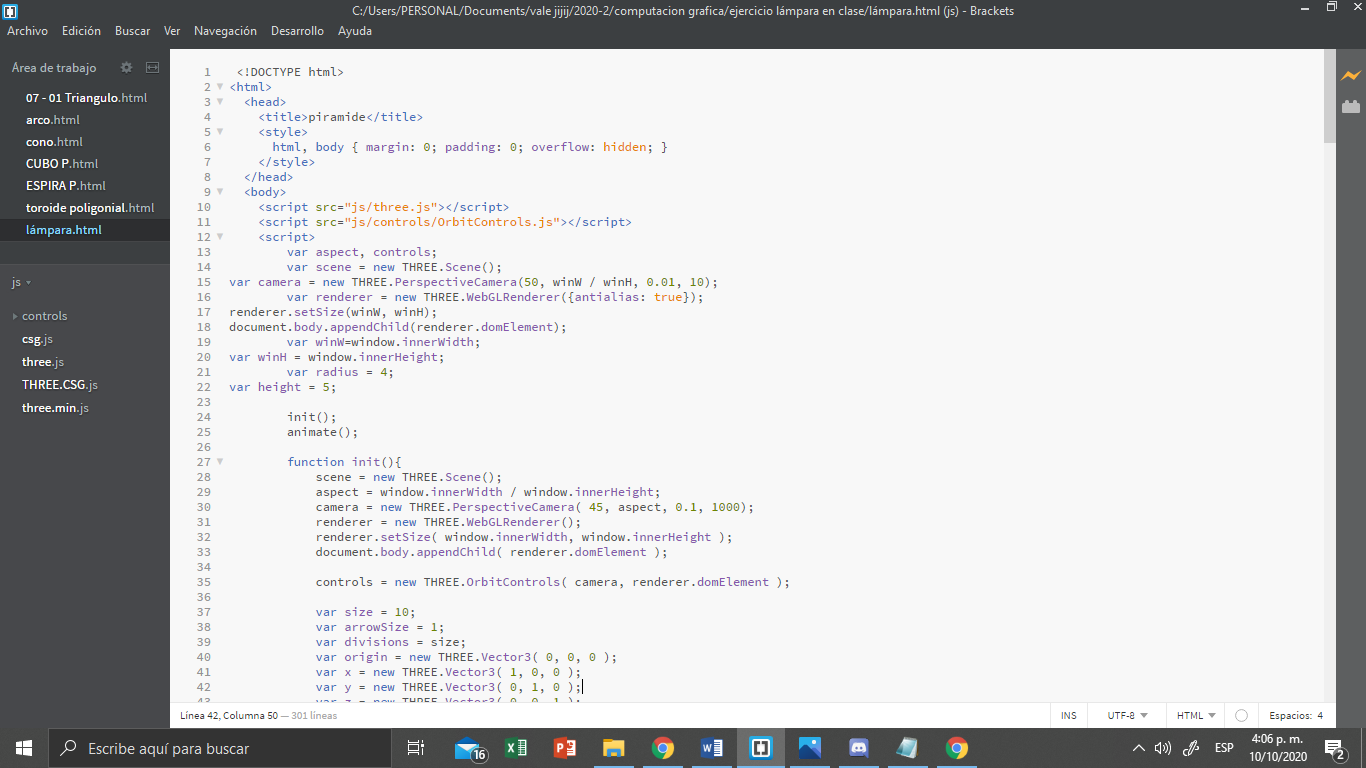
Profesor: Gabriel Ávila

8 /octubre /2020

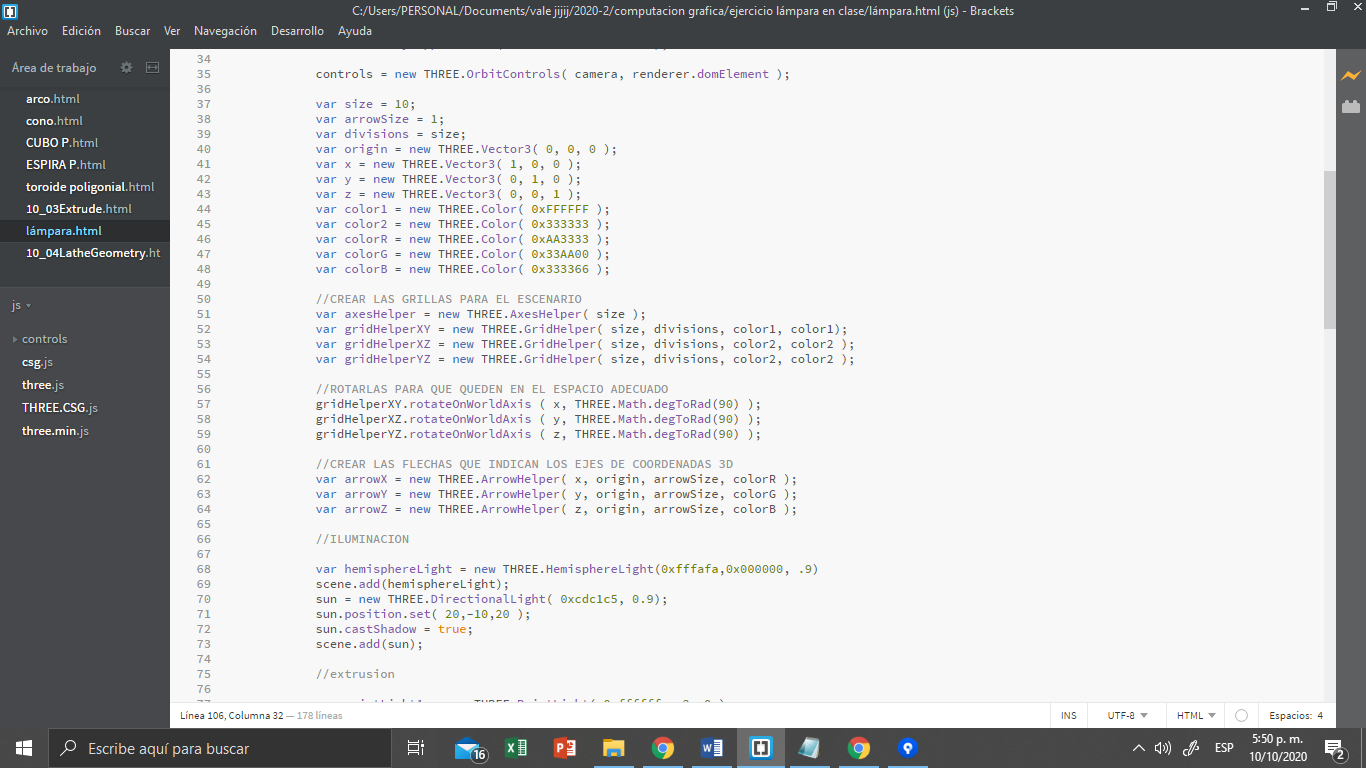
Ejercicio #1

El ejercicio consistía en hacer con geometría constructiva un objeto así que decidí hacer una lámpara con su mesita de noche me base en esta pero deje fluir la imaginación:



Código: 

En esta primera parte está el inicio, agregar la escena, la cámara, render, controles y window innerHeihgt y window innerWidth .



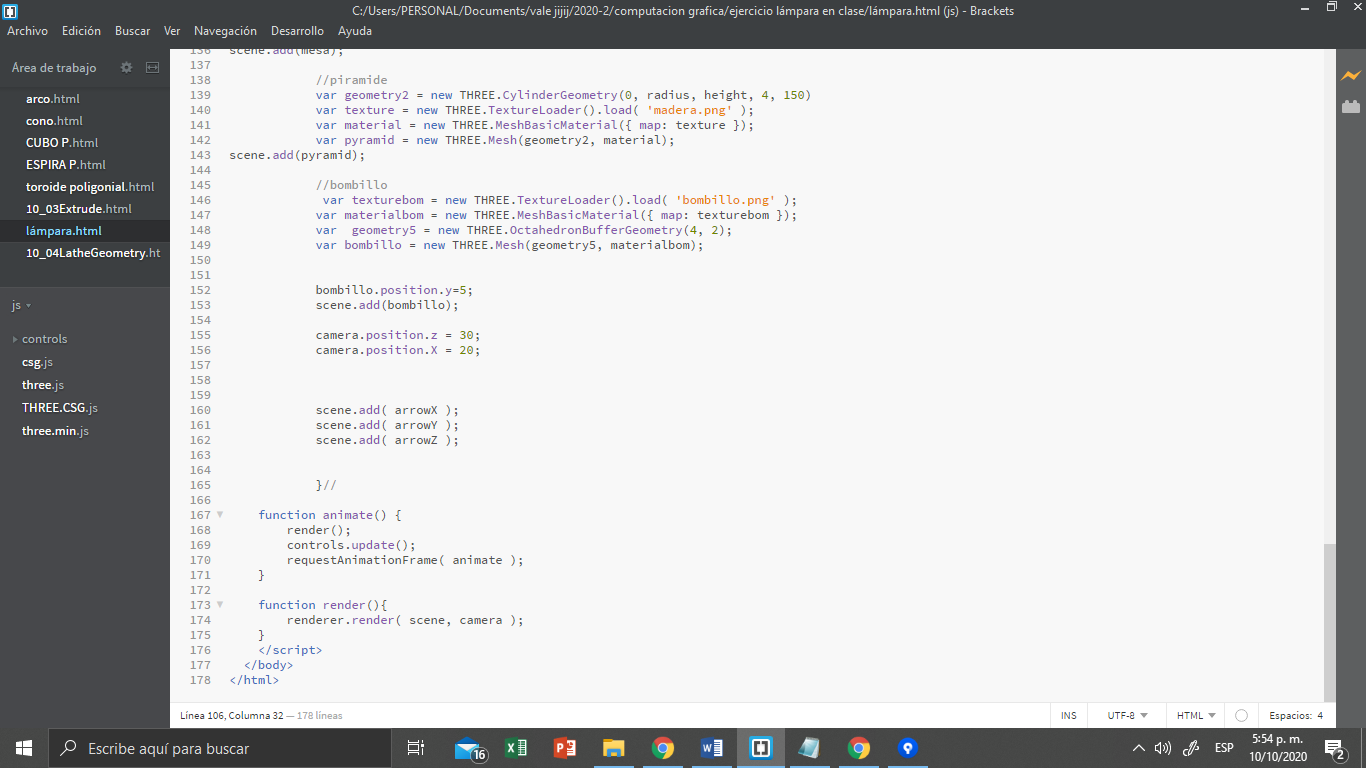
Creación de vectores y colores, con las grillas del escenario, iluminación agregue un objeto con curvas para la extruccion.



Aquí está el objeto, me base en el código que compartió el profe obviamente haciéndole cambios, creando la capa que conforma la pantalla de la lámpara.

Luego, cree la mesa, la pirámide que viene siendo base de la lámpara y luego el bombillo, cada uno con su textura:





agregar cada uno a la escena y luego render y anímate y ya.

Producto Final

