UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA GRANADA

Documento Proceso de Ejercicio en clase

María Valentina Gómez Urbina

Cód.: 6000393

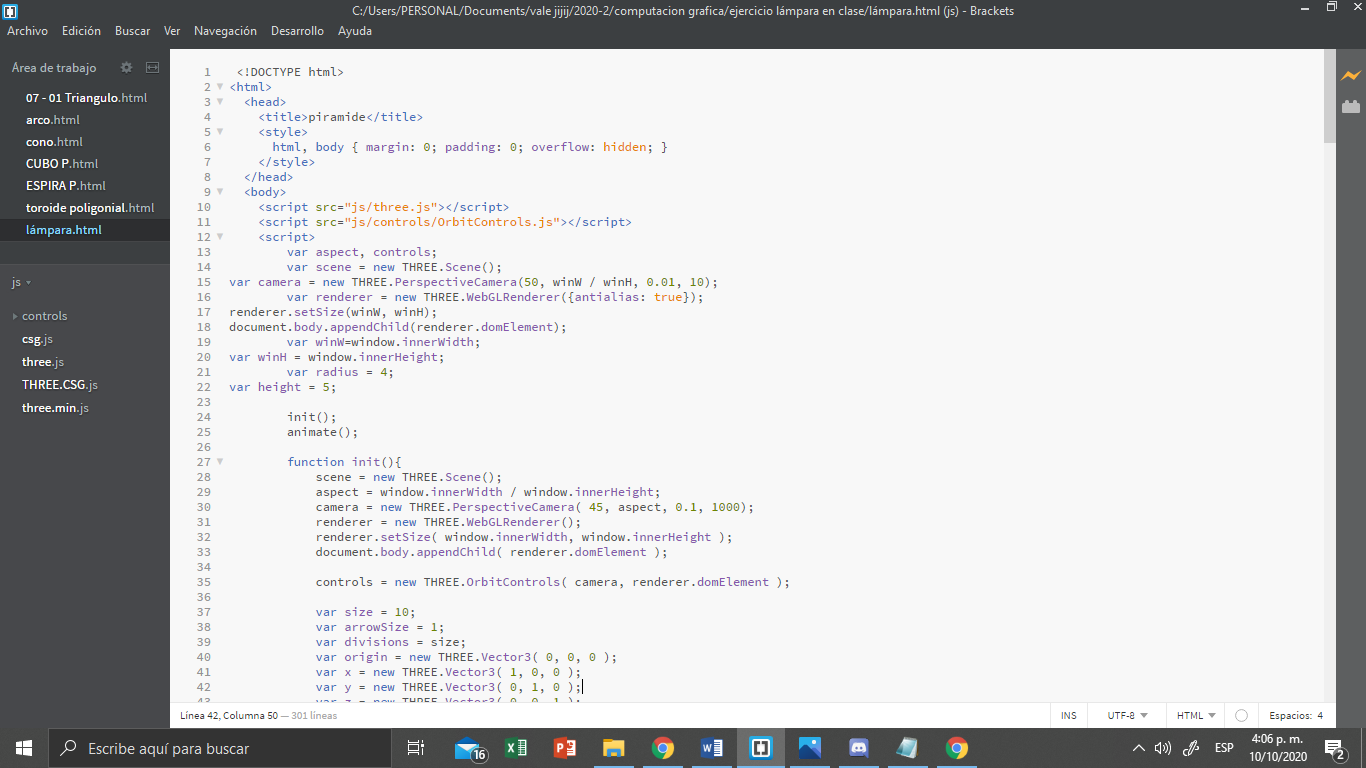
Profesor: Gabriel Ávila

8 /octubre /2020

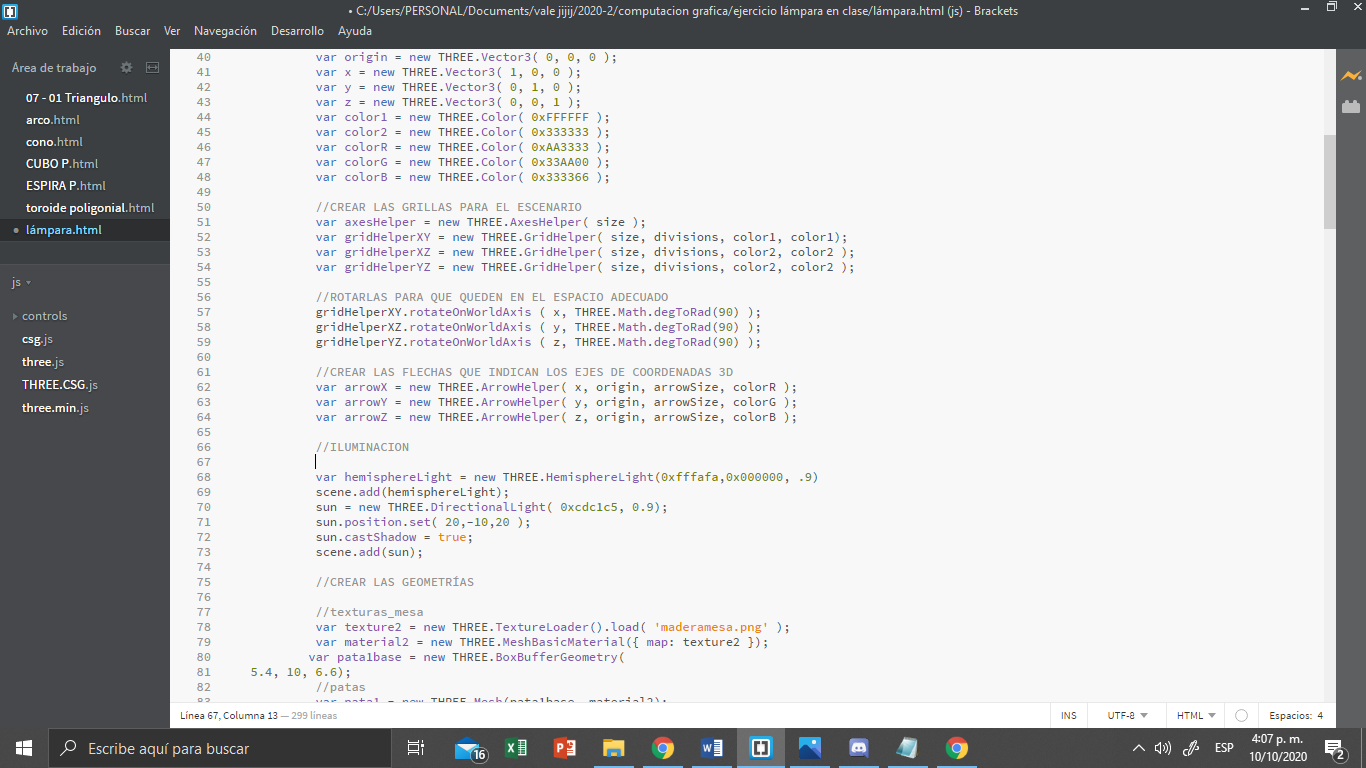
Ejercicio #1

El ejercicio consistía en hacer con geometría constructiva un objeto asi que decidi hacer una mini lámpara bastante sencilla:

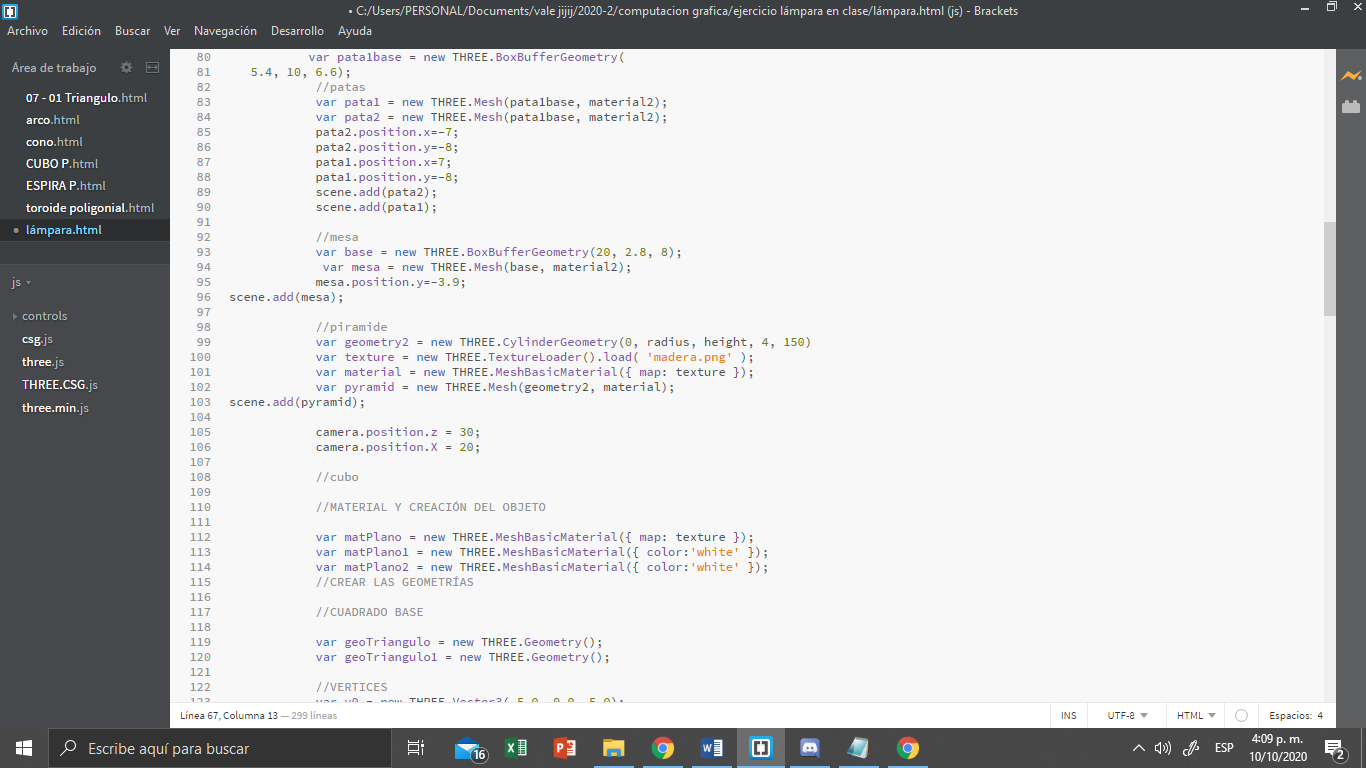


Código: 

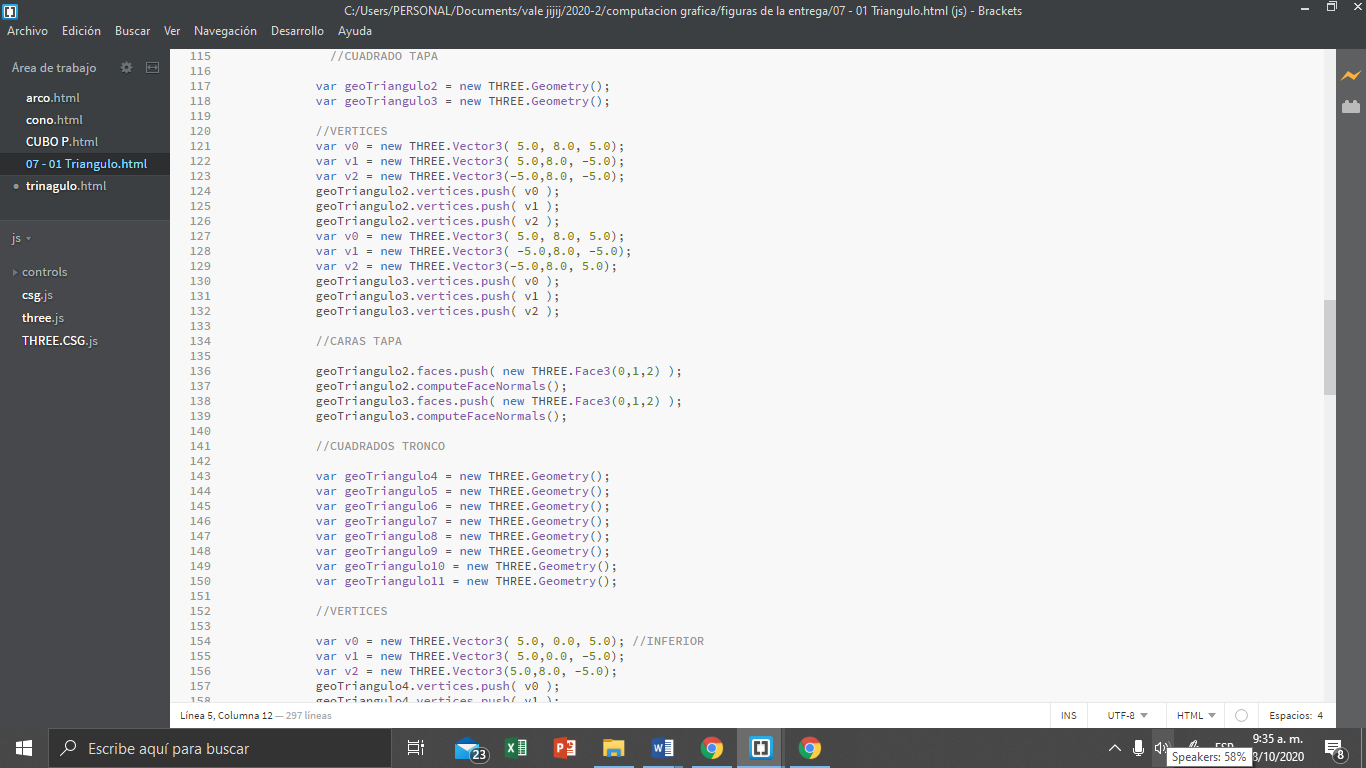
En esta primera parte está el inicio, agregar la escena, la cámara, render, controles y window innerHeihgt y window innerWidth .

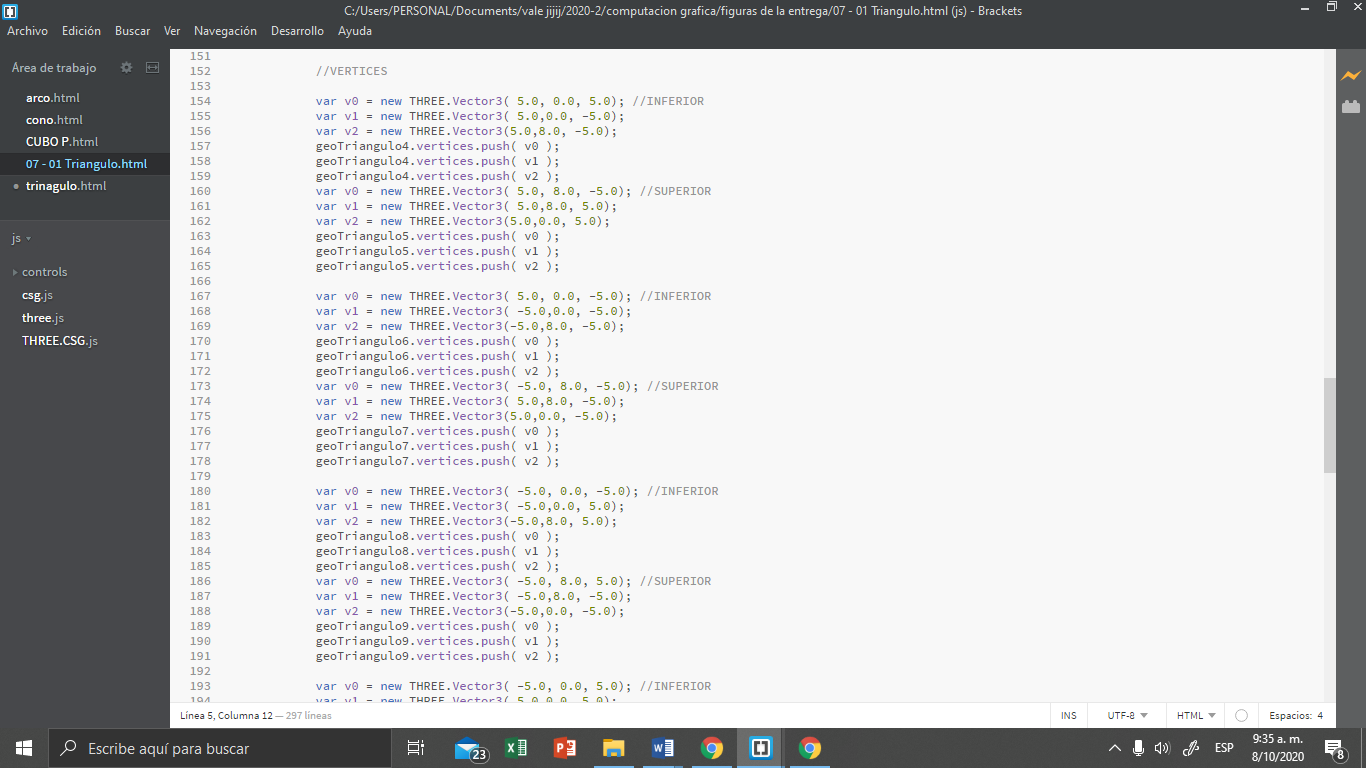


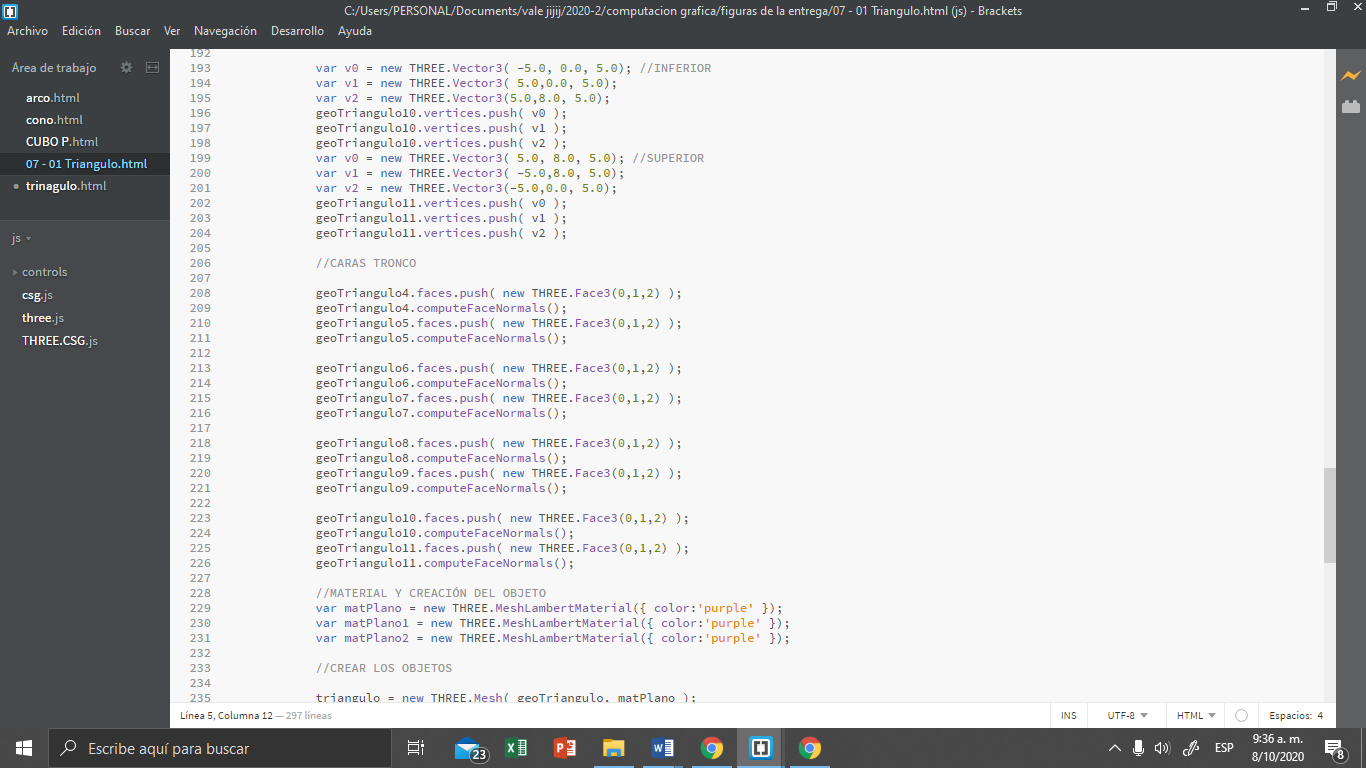
Creación de vectores y colores, con las grillas del escenario, iluminación y empezar a crear las geometrías, las texturas de mis objetos fueron las primeras que agregue porque al ponerlas después el objeto no las reconocía.

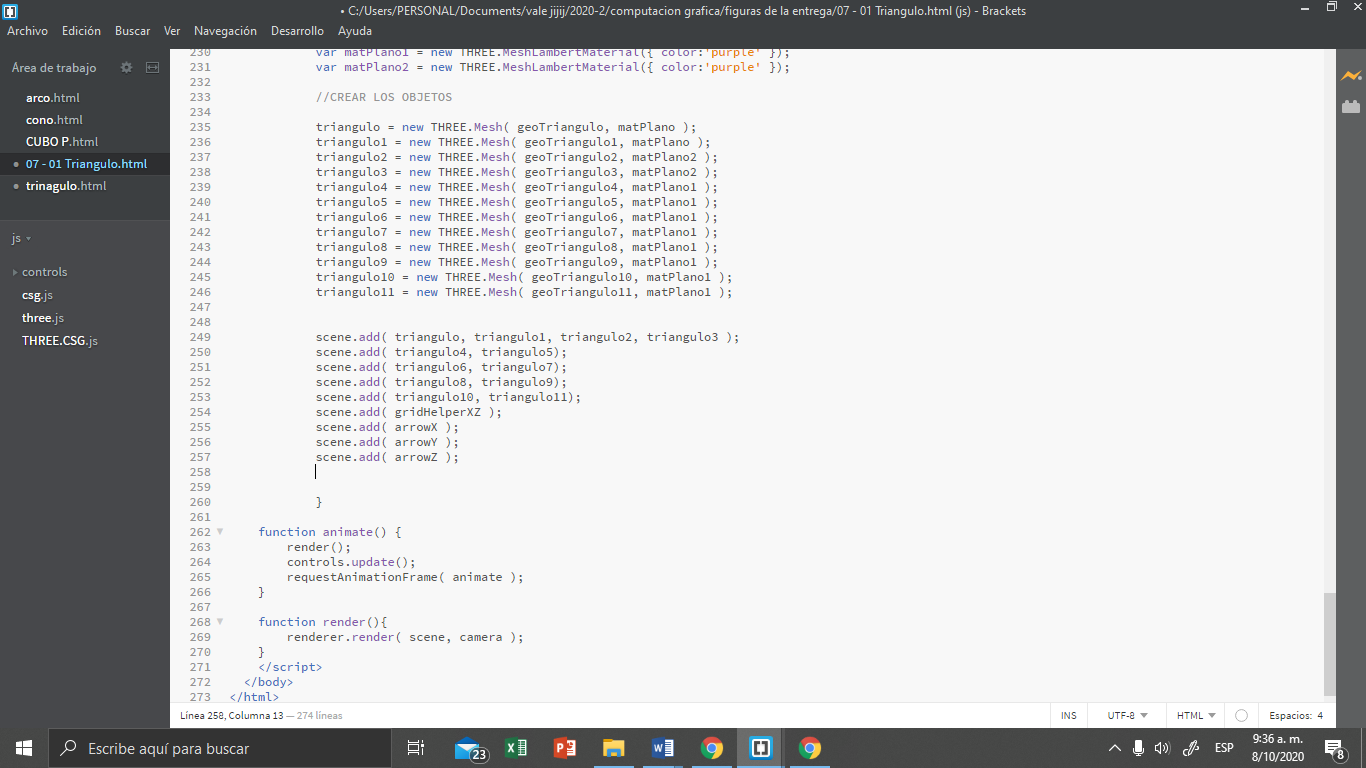


Luego cree las patas de la mesa, la base de la mesa y luego la pirámide como base de la lámpara, después la lámpara que es un cubo compuesto por triángulos que tienen sus vértices y geometrías. Cada uno con su textura el único que no pude crearle textura porque no la agarro fue el cubo así que lo eje blanco.







Material del cubo y por ultimo ya la creación de cada triangulo que lo compone, agregar a la escena estos triángulos y ya.

Producto Final

